

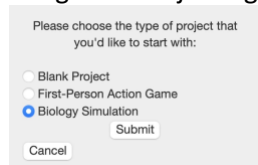
Opgave 6

I skal starte med at oprette en bruger på <https://www.slnova.org>

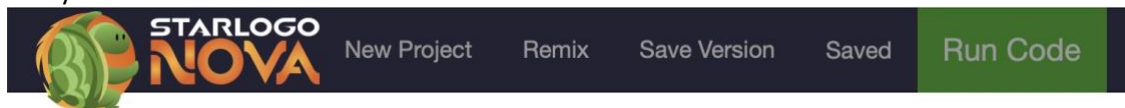


Vi skal arbejde med afsæt i et program, der allerede er lavet.

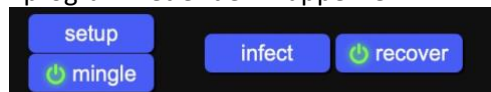
Vælg New Project og Biology Simulation



Når man redigerer i programmet, skal man klikke på Run Code (som er grøn efter redigering) inden de nye elementer i ens kode er aktiverede.



I programmet er der knapperne



Der er to typer af knapper.

Setup og infect starter en begivenhed.

Mingle lader Agenterne bevæge sig rundt – Mingle kan tændes og slukkes. Kaldes Toggle i programmeringen.

Recover kan også tændes og slukkes – Toggle

De forskellige elementer i programmeringssproget kan man finde i kolonnen til venstre, og folde dem ud når man klikker på et område.

Hvis man vil lave en ny variation over et eksisterende program, kan man klikke på Remix, og få en ny version.

Man kan skrue på hastigheden på



Eksempler

Video med mit hack af “biology simulation”: <https://youtu.be/HdXE2QwnzGY>

Et remix af “biology simulation” med døde: <https://www.slnova.org/JOKS/projects/787941/>

En model a la den fra opgave 2 (inkl. brug af skydere): <https://www.slnova.org/JOKS/projects/786149/>

OPGAVE: Hack “biology simulation” og udbyg modellen til at kunne...